



MODE D'EMPLOI CONSOLE DID 115

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Principales performances

La console permet la programmation de 8 pilotes indépendants DID300 (vert), codés de 1 à 8.

La console est aussi conçue pour transmettre les informations vers chaque pilote par infrarouge en 2 étapes :




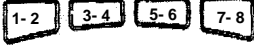


- **Codage** (identification du pilote)
1 à 8 : Numéro du pilote
- **Programmation** – (Informations transmises pour chaque pilote)
La mise à l'heure
Une durée d'arrosage réglable de 1 minute à 23h59 mn.
1 à 3 heures de départ de cycle
Fréquence d'arrosage sur un calendrier de 7 jours



Caractéristiques

- Longueur : 218mm
- Largeur : 60mm
- Alimentation par 4 piles 1,5V format AAA
- Boîtier ABS ergonomique avec un logement pour la pile.
- Ecran LCD 2 lignes x 8 colonnes (affichage) : (45 x 16mm).
- Clavier en membrane caoutchouc à 10 touches.
- Cellule émettrice infrarouge placée en partie frontale avant.
- Hauteur : 28mm
- Poids (sans la pile) : 175g

FONCTIONS DES TOUCHES

 <p>Avance</p> <p>Pour faire dérouler les écrans de programmation</p>	 <p>Pour augmenter ou diminuer la donnée qui clignote</p>
 <p>Données Data</p> <p>Permet de dérouler les données d'un même écran. La validation, dans le cas d'un changement, est automatique</p>	 <p>Accès au numéro de pilote. Ce numéro est son code d'identification. Il apparaît en haut à gauche des écrans</p>
 <p>Cod.</p> <p>Transfert du codage dans le numéro du pilote affiché</p>	 <p>Prog.</p> <p>Transfert de la programmation dans le numéro du pilote affiché</p>

CE QU'IL FAUT SAVOIR

TRANSMISSIONS INFRAROUGE VERS UN PILOTE

Une fois la console programmée, il faut prévoir le transfert des données dans chaque pilote.

Le transfert est réalisé, pour chaque pilote, en 2 étapes indépendantes :

- Codage : Numéro de code de pilote
- Programmation : De l'arrosage.

EVEIL DU PILOTE AVANT TRANSFERT

Pour procéder à un transfert de données vers un pilote, il est nécessaire d'activer son récepteur infrarouge. Celui-ci restera actif pendant 1 minute après la dernière opération puis s'éteindra automatiquement (économie de pile).

Pour ce faire, il suffit d'appuyer, pendant une seconde sur "**VEILLE**". Un éclat de 3 voyants du pilote valide l'opération.

Pendant toute la durée de l'éveil infrarouge, il est conseillé de réaliser les opérations de transfert de la console vers le pilote à l'abri des lumières parasites (soleil direct, néon puissant...)

VALIDATION PAR LE PILOTE DE LA BONNE RECEPTION

- Une bonne réception est confirmée par 2 éclats du voyant "**Fréquence**".

Nota : dans le cas contraire, il suffit de procéder à nouveau au transfert des données

PROGRAMMATION DES DONNEES ET TRANSFERT VERS LES PILOTES

La console se met sous tension dès qu'une touche est pressée. Chaque pression sur la touche "**Avance**" fait dérouler les 8 différents écrans.

Chaque pression sur les touches "**1-2**", "**3-4**", "**5-6**" et "**7-8**" fait afficher le numéro désiré de pilote.

Les fonctions des 8 écrans sont :

MISE AU JOUR ET A L'HEURE

Mercredi
12h45:20

Ecran 1

Jour, heures, minutes et secondes actuelles
Exemple : Mercredi, 12h45 et 20 secondes

PROGRAMMATION DE LA DUREE

1 Duree
00h20

Ecran 2

Numéro du pilote, durée de l'arrosage
Exemple : Pilote N° 1, durée de l'arrosage 20 minutes

PROGRAMMATION DE(S) HEURE(S) DE DEPART DE L'ARROSAGE

1 Depart
1: 23h00

Ecran 3

Numéro du pilote, 1ère heure de départ
Exemple : Pilote N° 1, première heure de départ 23:00 heures

1 Depart
2: 05h30

Ecran 4

Numéro du pilote, 2ème heure de départ
Exemple : Pilote N° 1, deuxième heure de départ 08:00 heures

1 Depart
3: - - h - -

Ecran 5

Numéro du pilote, 3ème heure de départ
Exemple : Pilote N° 1, troisième heure de départ non utilisée
Nota : Cette position se situe (pour les trois départs) pour les heures entre 00 et 24 - pour les minutes entre 00 et 59

PROGRAMMATION DES JOURS D'ARROSAGE

1 Calend
L - M - V - D

Ecran 6

Numéro du pilote, jours où l'arrosage est programmé. Sur une semaine, choisir chaque jours si l'arrosage est souhaité ou non
Exemple : Pilote N°1, arrosage le lundi, pas d'arrosage le mardi, arrosage le mercredi.....

TRANSFERT DU CODAGE

1 Trans
Codage

Ecran 7

Numéro du pilote, prêt pour envoi du codage
Exemple : Codage du Pilote N°1 prêt pour transfert

Opérations à réaliser pour le transfert du codage

- 1 – Appuyer plusieurs fois sur "**Avance**" jusqu'à l'**écran 7 : Trans Codage**
- 2 – Choisir le N° de pilote en appuyant sur la touche "**1-2**" ou "**3-4**" ou "**5-6**" ou "**7-8**"
- 3 - Activer le récepteur infrarouge du pilote en appuyant sur "**VEILLE**". Un éclat de 3 voyants du pilote valide l'opération.
Nota : Le pilote reste activé 1 minute
- 4 - Placer la console en face du pilote (distance de 0,25m à plusieurs mètres) et appuyer sur la touche "**Cod.**" pour transférer les données
- 5 – Deux éclats du voyant "Fréquence" du pilote, valide la réception des signaux reçus.

TRANSFERT DE LA PROGRAMMATION

1 Trans
Programm

Ecran 8

Numéro du pilote, prêt pour envoi du codage
Exemple : Programmation du Pilote N°1 prêt pour transfert

Opérations à réaliser pour le transfert de la programmation

- 1 – Appuyer plusieurs fois sur "**Avance**" jusqu'à l'**écran 8 : Trans Programm**
- 2 – Choisir le N° de pilote en appuyant sur la touche "**1-2**" ou "**3-4**" ou "**5-6**" ou "**7-8**"
- 3 - Activer le récepteur infrarouge du pilote en appuyant sur "**VEILLE**". Un éclat de 3 voyants du pilote valide l'opération.
Nota : Le pilote reste activé 1 minute
- 4 - Placer la console en face du pilote (distance de 0,25m à plusieurs mètres) et appuyer sur la touche "**Prog.**" pour transférer les données
- 5 – Deux éclats du voyant "**Fréquence**" du pilote, valide la réception des signaux reçus.

ASTUCES

La programmation peut donc être réalisée par plusieurs méthodes :

- Pour un numéro de pilote, programmation successive de tous les écrans
- Pour un écran, programmation des numéros désirés de pilote
- Méthode conseillée : Pour le pilote N°1, programmation de tous les écrans, puis pour les pilotes suivants programmer les numéros désirés de pilote à partir de chaque écran du N°1 déjà réalisé.